

Fachbereich Medienproduktion

- Herzlich willkommen zur Vorlesung im Studienfach:
 - Grundlagen der Informatik

Themenübersicht

- Grundlagen der Informatik
 - Grundlagen der Rechnertechnik
 - Algorithmen und Datenstrukturen
 - Primitive Datentypen
 - Abstrakte Datentypen
 - Algorithmen
 - Rechnernetze und das Internet
 - IT Sicherheit

Algorithmen

- Verfahren zur Lösung eines bestimmten Problems
- Müssen „endlich“ sein, um ein Computerprogramm zu nutzen

Beispiel „euklidischer Algorithmus“

2300 Jahre altes Verfahren zur Bestimmung des größten gemeinsamen Teilers zweier Zahlen

Nicht-negative Zahlen p & q

Wenn q gleich 0, ist p die Antwort.

Sonst, teile p durch q und bestimme Rest r .

Wiederholung mit q und r .

```
int gcd(int p, int q) {  
    if (q== 0) return p;  
    int r = p % q;  
    return gcd(q, r); } //Rekursion
```

Beispiele für Algorithmen

- Mathematische Bibliothek
 - Wurzel, Sinus-Funktionen, usw.
- Kryptografische Bibliothek
 - Verschlüsselung, Hashing, Signierung
- Sortieralgorithmen
 - Eine der häufigsten Aufgaben bei der Datendarstellung
 - Als Vorbereitung für weitere Algorithmen zur Datenverarbeitung
- Suchalgorithmen
 - Auffinden von Daten

Selectionsort: einfache Sortierung

Aufgabe: Sortierung eines INT-Arrays nach aufsteigender Wertigkeit

Lösung: Suche des nächst kleinstem Elements und Vertauschung mit der neue Stelle im Array

```
void sort( int[] a)
{
    int N = a.length;
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        int min = i; // Index des minimal-Wertes
        for (int j = i+1; j < N; j++)
        {
            if (a[j] < a[min])
                min= j; // neuer minimal-Wert
        }
        // vertausche a[i] und a[min]
        int temp=a[i];
        a[i] = a[min];
        a[min]=temp;
    }
    return;
}
```

Insertionsort: Kartensortieren

Aufgabe: Sortierung eines INT-Arrays nach aufsteigender Wertigkeit

Lösung: Suche des nächst kleinstem Elements und Einfügen an neue Stelle im Array durch Verschieben aller anderen Elemente

```
void sort( int[] a)
{
    int N = a.length;
    for (int i = 1; i < N; i++)
    {
        for (int j = i; j > 0 ; j--)
        {
            if ( a[j] < a[j-1]) // prüfe vorherigen Wert
            {
                // Vertausche a[j] und a[j-1]
                int temp=a[j];
                a[j] = a[j-1];
                a[j-1]=temp;
            }
            else
                break; //innere Schleife abbrechen
        }
    }
    return;
}
```

Bewertung der Sortieralgorithmen

Selectionsort

- Vergleichsoperationen: $\sim N^2/2$
- Tauschoperationen: N
- Ausführungszeit unabhängig von der Ausgangsordnung
- Minimale Datenverschiebung

Insertionsort

Worst-Case

- Vergleichsoperationen: $\sim N^2/2$
- Tauschoperationen: $\sim N^2/2$

Best-Case

- Vergleichsoperationen: $N-1$
- Tauschoperationen: 0
- Kurze Ausführungszeit bei vorsortierten Daten

Weitere Sortieralgorithmen

- Shellsort
- Mergesort
- Heapsort
- Quicksort

Sequential Search

Aufgabe: Auffinden eines Elements mit vorgebendem „key“

Lösung: Suche alle Elemente einer Datenmenge nach „key“ ab

```
int search(int[] a, int key)
{
    int N = a.length;
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        if ( a[i] == key ) // Prüfe element gleich key
            return i; // index als Rückgabewert
    }
    return -1;
}
```

Binary Search

Aufgabe: Auffinden eines Elements mit vorgebendem „key“

Vorraussetzung: Sortiertes Array liegt bereits vor

Lösung: Beginne Suche in der Mitte und prüfe ob key oberhalb oder unterhalb liegt, Wiederholung mit jeweils nächsten Abschnitt

```
int search(int[] a, int key)
{
    int lo = 0;
    int hi = a.length - 1;

    while ( lo <= hi )
    {
        int mid = lo + (hi - lo) / 2; //Mittleren Index
        if (key < a[mid])
            hi = mid - 1;
        else if (key > a[mid])
            lo = mid + 1;
        else
            return mid;
    }
    return -1;
}
```

- Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!