

Fachbereich Medienproduktion

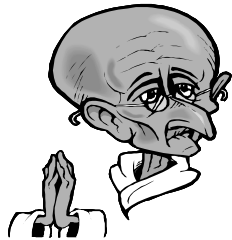
- Herzlich willkommen zur Vorlesung im Studienfach:
 - Grundlagen der Informatik

Themenübersicht

- Grundlagen der Informatik
 - Grundlagen der Rechnertechnik
 - Algorithmen und Datenstrukturen
 - Rechnernetze und das Internet
 - Datennetze
 - Lokale Netzwerke
 - Internet
 - IT Sicherheit

Schichtenmodell

Beispiel für ein Schichtenmodell



Philosoph 1
lebt in: **Indien**
Sprache: **Telugu**

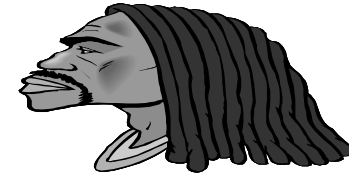
Übersetzer

Überbringer

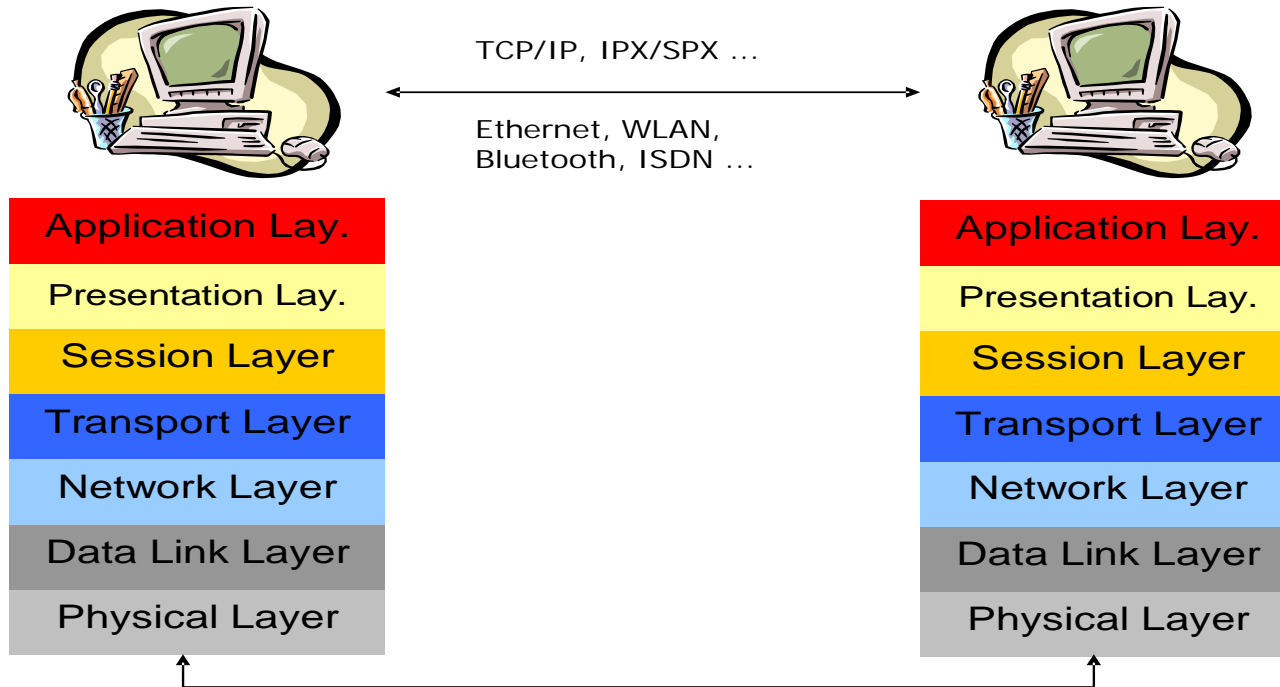
Philosoph 2
lebt in: **Kenia**
Sprache: **Kiswaheli**

Übersetzer

Überbringer



OSI Schichtenmodell

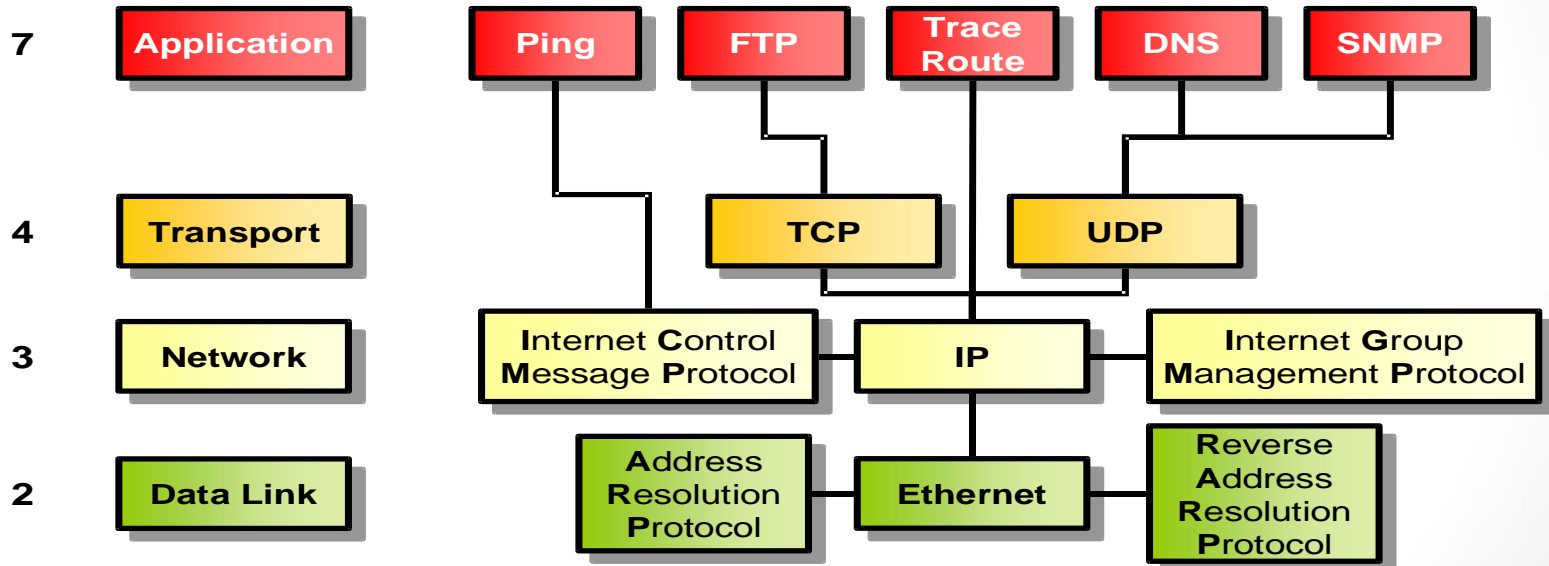


OSI Schichtenmodell

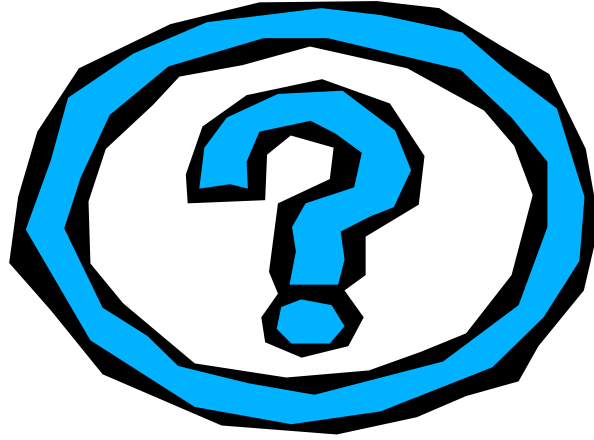
Anwendungsprogramm im Endgerät			
7	Verarbeitungsschicht	Identifikation der Kommunikationspartner Auswahl der Dialogart Autorisierung	Anwendung
6	Darstellungsschicht	Darstellen der Daten Bestimmen der Codierungsart Festlegen der verwendeten Schriftzeichen	
5	Kommunikations- steuerungsschicht	Dialogsteuerung Synchronisieren der Sitzungsverbindung	
4	Transportschicht	Blockaufteilung der Anwendungsdaten Steuerung von Beginn und Ende einer Datenübermittlung Fehlererkennung und -behebung	LAN-Betriebssystem
3	Vermittlungsschicht	Wegsuche (Routing) Auf- und Abbau der Verbindung Flußkontrolle	
2	Sicherungsschicht	Framing Reihenfolgekontrolle Flußkontrolle	Systemsoftware, Router
1	Bitübertragungsschicht	Bitübertragung Codierung Synchronisation	Adapterkarte, Switch
			Medium, Hub

TCP/IP im Schichtenmodell

Open Systems Interconnection



Fragen



- Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!